BAMBOLEO

Spielmaterial
1 Spielplatte aus Holz • über 30 Spielsteine aus Holz
1 Sockel
2 Korkkugeln
Diese Spielregel

Spielidee
Es gilt, möglichst viele Holzteile von einer freischwebenden Spielplatte wegzunehmen, ohne daß die schwankende Platte abstürzt. Wer am Ende die meisten Teile gesammelt hat, ist Sieger.

Spielvorbereitung
Gemeinsam stellen alle Mitspieler die Holzteile auf die Spielplatte. Es dürfen nach Belieben auch zwei Teile aufeinander gestellt werden. Das Zentrum der Platte sollte frei bleiben, da die Teile in der Mitte später zu leicht weggenommen werden könnten. Der Sockel wird auf die Tischmitte gestellt. In die Mulde des Sockels wird eine Korkkugel gesetzt (für Kinder und Anfänger empfehlen wir die größere Kugel). Nun wird die Spielplatte am besten von nur einem Spieler auf der Kugel ausbalanciert. Mit etwas Fingerspitzengefühl wird man nach zwei bis drei Versuchen keine Probleme mehr haben - es geht viel leichter, als es aussieht.

TIP: Es vereinfacht das Aufstellen noch mehr, wenn man das endgültige Gleichgewicht durch leichtes Verschieben einzelner Teile herstellt.
Sobald die Spielplatte auf der Korkkugel schwebt, kann das Spiel beginnen.

Spielverlauf
Es wird reihum gespielt. Der Spieler mit den zittrigsten Händen beginnt. Er nimmt ein beliebiges Teil von der Spielplatte, ohne dabei die Spielplatte zu berühren. Wer sich traut, darf, nach vorheriger Ankündigung, einen Doppelstein (zwei aufeinandergesetzte Holzteile) wegnehmen.
Um allzustarke Kippbewegungen zu vermeiden, sollten die Spielsteine sehr, sehr vorsichtig von der Spielplatte genommen werden. Jeder Spieler hat, wenn er an der Reihe ist, nur einen Versuch.

Mißlungener Versuch
Droht die Platte zu kippen, darf der Spieler das Holzteil wieder zurückstellen.
Er muß dann ein Holzteil abgeben, jedoch nur, wenn er bereits Holzteile gesammelt hat. Das abgegebene Holzteil wird einfach neben den Sockel gestellt. Der nächste Spieler ist an der Reihe. Fallen Holzteile von der Platte oder kippt die ganze Platte, ist die Spielrunde zu Ende.

Passen
Traut sich ein Spieler nicht, ein Teil wegzunehmen, kann er passen. Er muß jedoch dem nächsten Spieler, dem es gelingt, ein Holzteil von der Platte zu nehmen, eines seiner Teile schenken. Haben mehrere Spieler gepaßt, so muß jeder dieser Spieler ein Teil an den Erfolgreichen abgeben.
Spieler, die gepaßt haben, müssen jedoch kein Teil mehr abgeben, wenn nach ihnen ein Spieler einen mißlungenen Versuch hatte.
Passen alle Spieler direkt aufeinanderfolgend, ist die Spielrunde zu Ende.

Ende einer Spielrunde
Eine Spielrunde ist zu Ende, wenn:
• die Spielplatte abgestürzt ist oder Holzteile heruntergerutscht sind
• alle Spieler direkt aufeinanderfolgend gepaßt haben
• die Holzplatte leergeräumt ist
Es kommt dann zur Wertung.

Wertung
Die Spieler stellen die gesammelten Holzteile vor sich ab. Für jedes gesammelte Holzteil gibt es einen Punkt. Wer die Holzplatte zum Herunterfallen gebracht hat, muß vor der Wertung 4 Holzteile abgeben. Hat ein Spieler in der laufenden Spielrunde weniger als 4 Holzteile gesammelt, bekommt er in dieser Spielrunde dementsprechend Minuspunkte.
Die Ergebnisse werden für jede Spielrunde notiert.

Sieger und Gesamtwertung
Nach der ersten Wertung beginnt eine neue Spielrunde. Der Spieler links neben dem Startspieler der ersten Runde beginnt. Es werden soviele Runden gespielt, bis der erste Spieler über 30 Gesamtpunkte hat. Dieser Spieler ist Sieger. Haben mehrere Spieler über 30 Punkte, gewinnt der Spieler mit der höchsten Punktzahl.

Varianten

Schwerkraft und Leichtsinn
Wer glücklicher Besitzer einer Briefwaage oder einer Küchenwaage ist, kann die gesammelten Teile nach Ende einer Spielrunde wiegen. Sieger ist, wer das größte Gesamtgewicht gesammelt hat. Auch hier sollte über mehrere Runden gespielt werden, z.B. bis 300 g. Wer die Platte umwirft, muß 40 g von seinem Gesamtergebnis abziehen.

Bamboleo - Synchron

© Zoch Verlag

Drucken