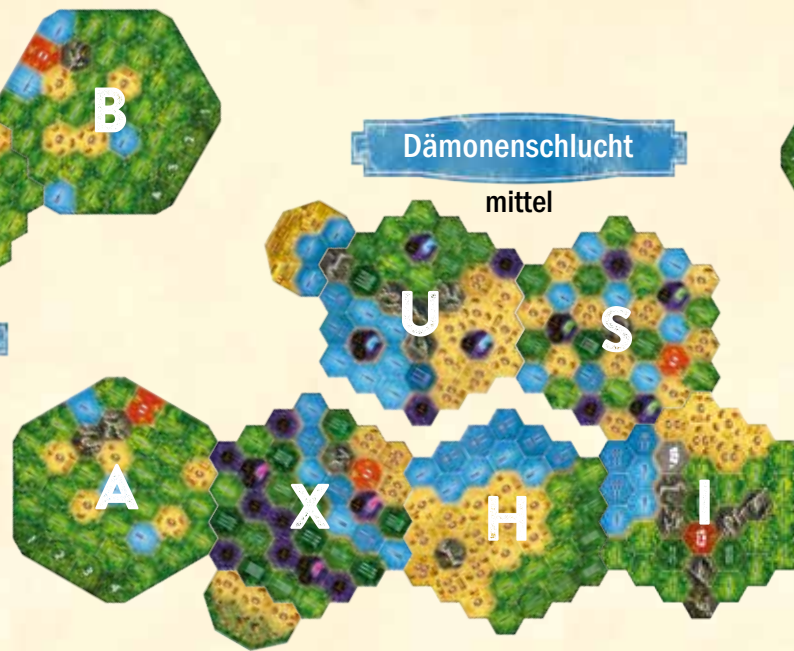


NEUE WEGE NACH EL DORADO

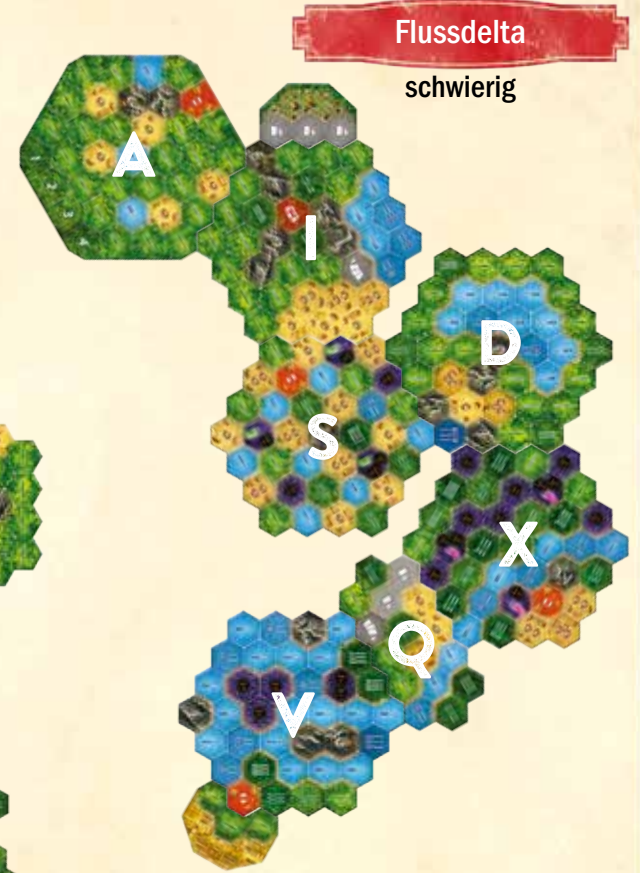
Auf dieser Seite findet ihr weitere Vorschläge für Partien. Legt beim Aufbau je eine zufällige Blockade auf die Übergänge von zwei Geländetafeln.



Aufbruch ins Unbekannte
mittel



Dämonenschlucht
mittel



Flussdelta
schwierig



Pilgerweg
mittel



Blinder Fleck
schwierig



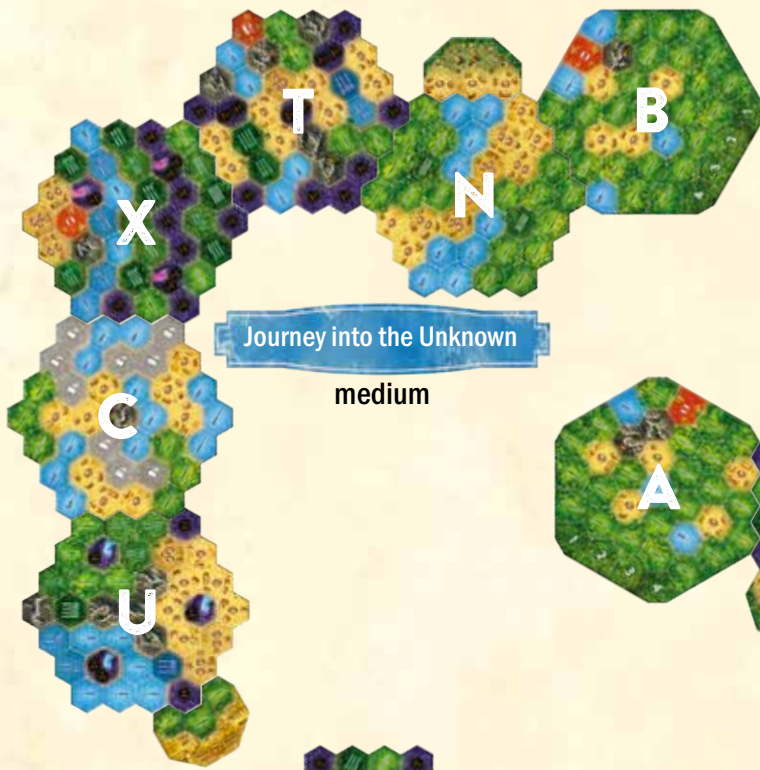
Über den Pass
schwierig

Tipps für den Streckenbau mit Erweiterung

- Baut immer alle 3 neuen Geländetafeln ein.
- Legt die Spielunke immer an die zweite Geländetafel an.
- Baut die neuen Geländetafeln so ein, dass die Tunnel eine echte Abkürzung sind.
- Traut euch auch mal breitere Strecken zu bauen, wie z.B. ‚Blinder Fleck‘
- Ist nicht eindeutig, wo eine Blockade hingelegt werden muss, dann lasst sie einfach weg.

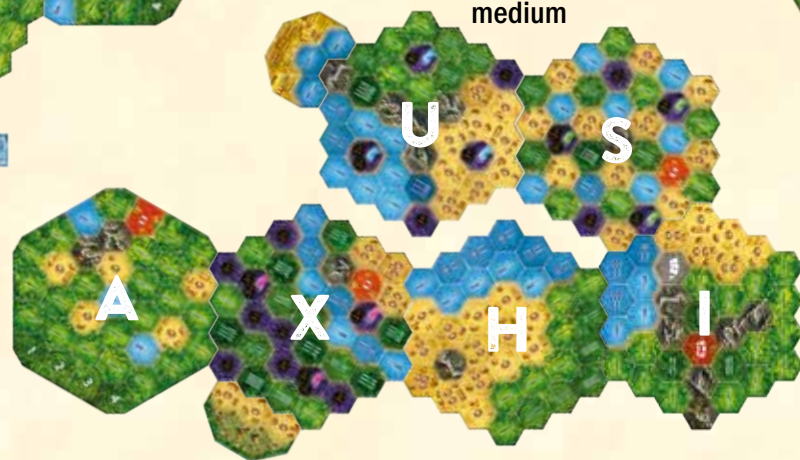
NEW PATHS TO EL DORADO

This page shows additional suggested routes for your games. During setup, place a random blockade on each connection between two terrain tiles.

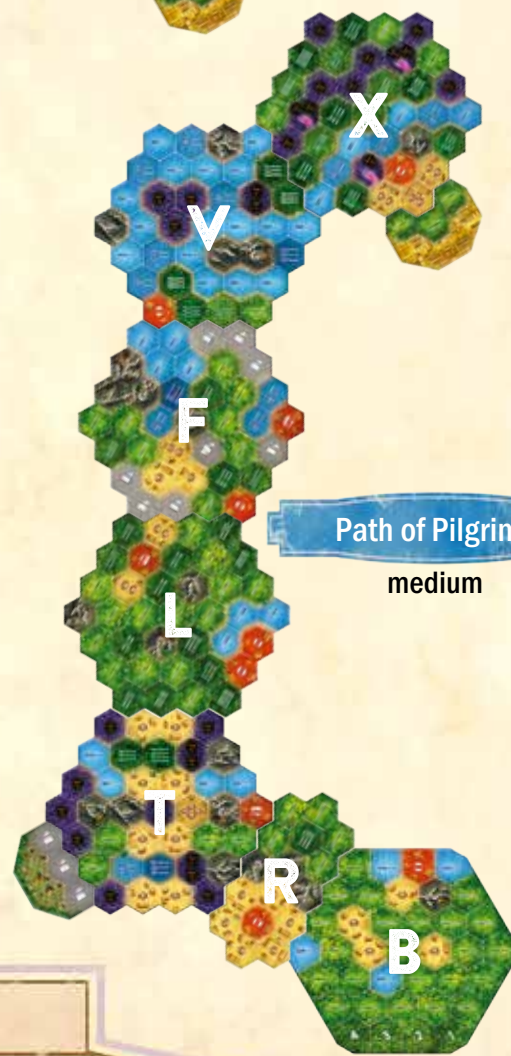


Journey into the Unknown
medium

Demon Gorge
medium



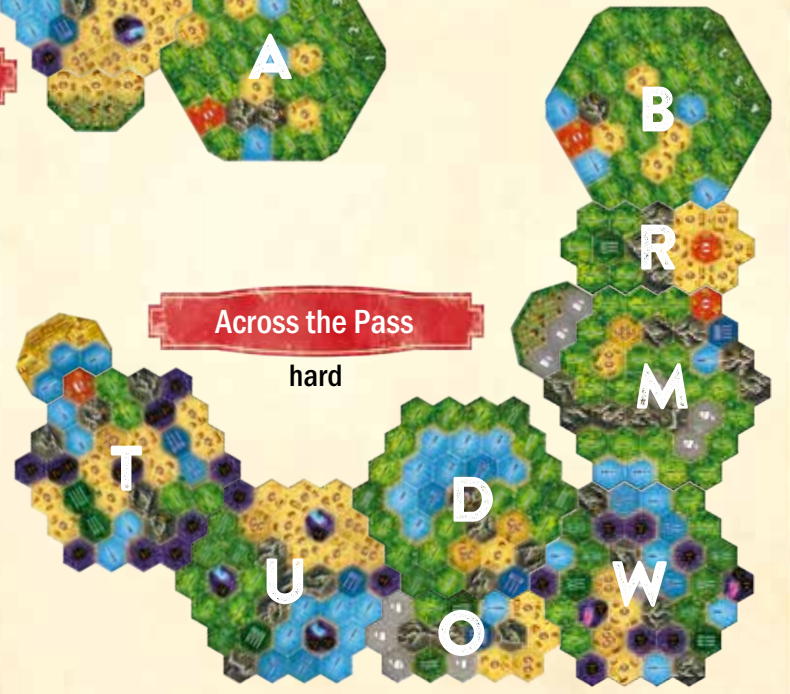
River Delta
hard



Path of Pilgrims
medium



Blind Spot
hard



Across the Pass
hard

Tips and tricks for creating your own routes with the expansion

- Use all of the 3 new terrain tiles.
- Always attach the game tavern to the second terrain tile.
- Arrange the new terrain tiles in a way that makes the tunnels into attractive shortcuts.
- Experiment with wider routes, such as the 'Blind Spot.'
- If you aren't sure where to put a blockade, don't place it.