



# Rund um den Kalender

4-7  
Jahre

Eine Reise durch Monate und Jahreszeiten

Ravensburger® Spiele Nr. 24984 8

Autor: Helmut Walch

Illustration: Gabriela Silveira

Design: Kinetic, DE Ravensburger, Miki Orange Design  
KniffDesign (Spielanleitung)



## Lernspiele, die richtig Spaß machen

So heißt das Motto unserer Lernspielreihe, mit der Sie die Entwicklung Ihres Kindes in den lernintensivsten Jahren gezielt unterstützen können. Spielerisch wecken diese Lernspiele Freude am Wissen und motivieren so zum eigenständigen Lernen. Dabei werden wichtige persönliche, soziale und sachliche Basisfähigkeiten vermittelt, die zur ganzheitlichen Entwicklung Ihres Kindes beitragen – individuell und unter Einbeziehung aller Sinne. Selbstverständlich werden alle Spiele zusammen mit Experten nach neuesten wissenschaftlichen und pädagogischen Erkenntnissen entwickelt und orientieren sich an den aktuellen Bildungsstandards und Lehrplänen.



Wissen über Monate  
und Jahreszeiten

Reaktion

In den Info-Kästen finden  
Sie weitere Spiel Tipps und  
Förderhinweise.

## Rund um den Kalender

Lauf- und Sammelspiel für 2 bis 4 Kinder von 4 bis 7 Jahren

**Rund um den Kalender** ermöglicht Kindern die spielerische Aneignung von Wissen über den Jahreskreis. Sie erfahren vom Kreislauf der Natur, der die Auswahl der Kleidung oder mögliche Aktivitäten beeinflusst, oder von kulturellen Ereignissen im Jahreslauf. Zahlreiche Illustrationen laden zum Beobachten und Erzählen ein und Kinder können einen Bezug zum eigenen Alltag herstellen. So wird das Bewusstsein für die Jahreszeiten geschärft und die Abfolge der Wochentage sowie Monatsnamen nebenbei gelernt. Das Spiel mit dem Schnappstab fördert außerdem das Reaktionsvermögen.

## Liebe Kinder,

wann piepsen die jungen Vögelchen in ihren Nestern? In welcher Jahreszeit könnt ihr Drachen steigen lassen? Wann braucht ihr Mütze und Schal? Kommt mit auf eine spannende und interessante Reise durch die Jahreszeiten! Entdeckt, wie sich die Natur verändert, welche Kleidung ihr benötigt, welche Feste gefeiert werden oder was ihr in welcher Jahreszeit machen könnt! Wer schnell ist, kann auch beim Schnappspiel Karten ergattern.

## Inhalt

- ① 11 Puzzleteile „Jahreskreis“
- ② 1 Sonnen-Drehscheibe
- ③ 2 Schnappstäbe
- ④ 4 Spielfiguren
- ⑤ 4 Aufstellfüße
- ⑥ 48 Bildkärtchen



## Vor dem ersten Spiel

Nehmt zunächst das gesamte Spielmaterial aus der Schachtel.  
Löst die Bildkärtchen vorsichtig aus den Stanztafeln.  
Befestigt die **Sonnen-Drehscheibe** auf dem **großen Puzzleteil**, wie es die Abbildung zeigt, und legt dieses in die Tischmitte.  
Puzzelt nun die Monate **Februar** bis **November** um die Drehscheibe, bis der Jahreskreis komplett ist.  
Euer Spielplan ist fertig!  
Steckt die Spielfiguren in die Aufstellfüße.  
Legt einen Schnappstab bereit. Der andere dient als Ersatz und kann beiseite gelegt werden.



Schaut euch die Bildkärtchen genau an. Auf beiden Seiten ist dasselbe Motiv abgebildet, einmal mit einem Farbrahmen, einmal ohne den Farbrahmen. An den Farbrahmen könnt ihr erkennen, zu welcher Jahreszeit das Motiv gehört.



**Grüner Farbrahmen:**  
Frühling



**Gelber Farbrahmen:**  
Sommer



**Roter Farbrahmen:**  
Herbst



**Blauer Farbrahmen:**  
Winter

- *Puzzeln Sie den Spielplan gemeinsam mit den Kindern. Nennen Sie die Monatsnamen und fragen Sie die Kinder, wann sie Geburtstag haben. Weisen Sie die Kinder auf die verschiedenen Jahreszeiten hin und lassen Sie sich beschreiben, was die Kinder auf dem Spielplan jeweils machen.*
- *Betrachten Sie die Bildkärtchen mit dem Farbrahmen nach unten zusammen mit den Kindern. Was ist darauf zu sehen? Zu welcher Jahreszeit passt dieses Bild? Erklären Sie den Kindern die Selbstkontrolle über den Farbrahmen!*
- *Erläutern Sie den Kindern, wie das Schnappspiel funktioniert und probieren Sie es in der Gruppe aus!*
- *Sprechen Sie mit den Kindern über die Wochentage. Fragen Sie nach, was sie am Montag, Dienstag usw. machen oder vorhaben.*

# Grundspiel

## Laufspiel für 2 bis 4 Kinder ab 4 Jahren

**Ziel des Spiels** ist es, von jeder Jahreszeit ein Bildkärtchen zu besitzen, also vier Bildkärtchen unterschiedlicher Farbe zu sammeln.

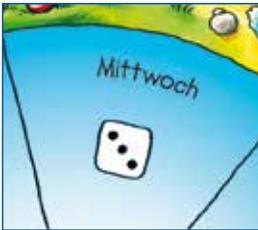
### Vorbereitung des Spiels

Mischt die Bildkärtchen gut und legt nacheinander je ein beliebiges zu jedem Monat, **mit dem Farbrahmen nach oben**. Legt die restlichen Bildkärtchen ebenfalls mit dem Farbrahmen nach oben in einem Stapel neben den Spielplan. Jeder Spieler wählt eine Spielfigur aus und stellt sie auf den Monat, in dem er geboren ist. Legt den Schnappstab bereit.



### Los geht's!

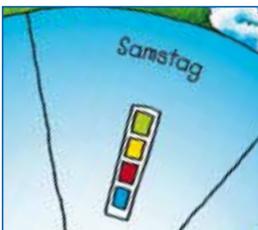
Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Drehe schwungvoll am Strahl der Sonnen-Drehscheibe!  
Wo zeigt er hin?



### Auf einen Wochentag von Montag bis Freitag?

Auf den Feldern mit den Wochentagen ist jeweils eine Würfelabbildung zu sehen. Schau, wie viele Punkte abgebildet sind und bewege deine Spielfigur um die entsprechende Anzahl weiter. **Dabei ist es egal, in welche Richtung du ziehst**. Besetzte Felder zählst du einfach mit.

Sollte das Feld, auf dem du landest, besetzt sein, ziehe deine Spielfigur ein Feld weiter. Nimm das Bildkärtchen zu dir, das neben deinem Zielfeld liegt. Was ist darauf zu sehen? Erzähle den anderen davon und zeige ihnen das Bild. Ziehe ein neues Kärtchen vom Stapel und lege es auf den frei gewordenen Platz. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.



### Auf die Wochenendtage Samstag oder Sonntag?

Bei diesen beiden Feldern ist der Schnappstab abgebildet. Dein linker Nachbar spielt nun mit dir zusammen das „Schnappspiel“.



Dazu hält er den Schnappstab am oberen Ende fest, so dass er über dem Tisch schwebt. Du hältst deine Hand unter den Schnappstab. Daumen und Zeigefinger lassen dabei einen Spalt offen, wie es die Abbildung zeigt.

Auf das Kommando „Auf die Plätze – fertig – los“ lässt dein Nachbar den Schnappstab fallen. Versuche, Daumen und Zeigefinger schnell zusammenzuführen und den Stab zu schnappen.

- **Du hältst den Schnappstab in deiner Hand?**

Prima! Schau, bei welcher Abbildung du zugeschnappt hast und nimm dir ein Bildkärtchen mit dem gleichen Farbrahmen aus dem Vorrat.

- **Der Schnappstab fällt auf den Tisch oder Boden?**

Schade! Leider darfst du dir kein Bildkärtchen nehmen. In beiden Fällen ist anschließend der nächste Spieler an der Reihe.

Solltest du im Laufe des Spiels zwei Bildkärtchen derselben Farbe besitzen, so darfst du eines an einen beliebigen Mitspieler verschenken.



## Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ein Spieler von jeder Jahreszeit ein Bildkärtchen, also vier Kärtchen unterschiedlicher Farbe, besitzt. Dieser gewinnt das Spiel.

## Profivariante

### Laufspiel für 2 bis 4 Kinder ab 6 Jahren

**Ziel des Spiels** ist es, von jeder Jahreszeit zwei Karten zu besitzen, also zwei grüne, zwei gelbe, zwei rote und zwei blaue Karten zu sammeln.

### Vorbereitung des Spiels

Mischt die Bildkärtchen gut und legt je ein beliebiges zu jedem Monat, **mit dem Farbrahmen nach unten**. Jeder wählt eine Spielfigur aus und stellt sie auf den Monat, in dem er geboren ist. Legt den Schnappstab bereit.



### Los geht's

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Drehe schwungvoll an der Sonnen-Drehscheibe. Wo zeigt der Strahl hin?

## Auf einen Wochentag von Montag bis Freitag?

Auf den Feldern mit den Wochentagen ist jeweils eine Würfelabbildung zu sehen. Schau, wie viele Punkte abgebildet sind und bewege deine Spielfigur um die entsprechende Anzahl weiter. **Dabei ist es egal, in welche Richtung du ziehst.** Besetzte Felder zählst du einfach mit. Sollte das Feld, auf dem du landest, besetzt sein, ziehe deine Spielfigur ein Feld weiter.

Schau dir das Bildkärtchen an, das neben deinem Zielfeld liegt. Zu welcher Jahreszeit gehört es? Nenne die Jahreszeit. Drehe nun das Kärtchen um und schau nach, ob deine Vermutung richtig war.

**Grüner** Farbrahmen bedeutet **Frühling**, **gelber** Farbrahmen steht für **Sommer**, der **Herbst** hat einen **roten** Farbrahmen und der **Winter** ist mit einem **blauen** Farbrahmen gekennzeichnet.

- **Stimmt die angesagte Jahreszeit? Prima!**

Nimm das Bildkärtchen zu dir und lege es vor dir ab. Ziehe ein neues Kärtchen vom Stapel und lege es auf den frei gewordenen Platz.

- **Stimmt die angesagte Jahreszeit nicht? Schade!**

Lege das Bildkärtchen wieder zurück. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

## Auf die Wochenendtage Samstag oder Sonntag?

Spiele das Schnappspiel, wie es auf Seite 5 erläutert wurde. Solltest du im Laufe des Spiels mehr als zwei Bildkärtchen einer Farbe besitzen, so darfst du die überzähligen Kärtchen an einen beliebigen Mitspieler verschenken.

## Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ein Spieler von jeder Jahreszeit zwei Karten, also zwei grüne, zwei gelbe, zwei rote und zwei blaue Karten, besitzt. Dieser gewinnt das Spiel.

*Erstellen Sie mit den Kindern gemeinsam einen Wochenplan. Den Kindern fallen sicherlich Symbole ein, die sie für ihre Hobbys oder Termine verwenden möchten.*

*Singen Sie mit den Kindern jahreszeitliche Lieder!*

© 2007/2018 Ravensburger Spieleverlag  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
www.ravensburger.com

Weitere Tipps und Anregungen unter [www.SpielendNeuesLernen.de](http://www.SpielendNeuesLernen.de)