

# Differix

**Pass gut auf und schau genau!**

Ravensburger® Spiele Nr. 24930 5

Autorin: Elisabeth Richter

Illustration: Michael Schober

Design: Kinetic, DE Ravensburger, KniffDesign (Spielanleitung)



## Lernspiele, die richtig Spaß machen

So heißt das Motto unserer Lernspielreihe, mit der Sie die Entwicklung Ihres Kindes in den lernintensivsten Jahren gezielt unterstützen können. Spielerisch wecken diese Lernspiele Freude am Wissen und motivieren so zum eigenständigen Lernen. Dabei werden wichtige persönliche, soziale und sachliche Basisfähigkeiten vermittelt, die zur ganzheitlichen Entwicklung Ihres Kindes beitragen – individuell und unter Einbeziehung aller Sinne. Selbstverständlich werden alle Spiele zusammen mit Experten nach neuesten wissenschaftlichen und pädagogischen Erkenntnissen entwickelt und orientieren sich an den aktuellen Bildungsstandards und Lehrplänen.



**Konzentration**

**Wahrnehmung**

**Genaueres Schauen**

## Differix

### Zuordnungs- und Legespiel für 1 bis 4 Spieler von 4 bis 8 Jahren

Konzentration und Aufmerksamkeit nehmen einen bedeutsamen Stellenwert in der kindlichen Entwicklung ein. **Differix** ist ein Legespiel, bei dem Kinder spielerisch ihre Wahrnehmungs- und Konzentrationsfähigkeit verbessern. Die scheinbar gleichen Bilder kann nur unterscheiden, wer genau hinschaut!

Das Spiel enthält Motive mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad: Am einfachsten sind die Tafeln mit dem Elefanten und dem Zirkuszelt. Zu den anspruchsvollsten Motiven gehören der Frosch und das Nilpferd.

*In den Info-Kästen finden Sie weitere Spiel Tipps und Förderhinweise.*

## Liebe Kinder,

Manege frei für die lustigen Zirkus-  
artisten! Das Schweinchen balanciert  
wagemutig auf dem Seil und was  
zaubert der Hund da aus der Kiste?  
Doch aufgepasst, hier heißt es: Ganz  
genau hinschauen, denn in den Bildern  
verstecken sich knifflige Unterschiede!  
Könnt ihr alle Bilder richtig zuordnen?

## Inhalt

- ① 4 Legetafeln
- ② 36 Kärtchen
- ③ 1 Kontrollfolie

Die Legetafeln  
und Kärtchen sind  
beidseitig bedruckt. Die Vorderseiten  
der **Legetafeln** haben einen gestreiften  
Rand und eine kleine Maus in der un-  
teren rechten Ecke. Spielt ihr Differix  
in der **Gruppe**, müsst ihr euch vorab  
gemeinsam entscheiden, ob ihr alle mit  
den Motiven der **Vorderseiten** oder der  
**Rückseiten** spielen wollt.

①

②

③



# Spielidee 1

## Zuordnungsspiel für 1 Kind ab 4 Jahren

**Ziel des Spiels** ist es, Motive zu vergleichen, zu unterscheiden und zuzuordnen.

### Vorbereitung des Spiels

Wähle eine Legetafel mit den passenden neun Kärtchen. Mische die Kärtchen und lege sie in einem verdeckten Stapel neben die Legetafel.

### Los geht's!

Decke das oberste Kärtchen auf. Wo ist dieses Bild auf deiner Legetafel? Pass genau auf, es gibt immer nur **ein** Bild, das genau gleich ist. Hast du es gefunden, dann lege das Kärtchen darauf ab. Du spielst so lange, bis alle Kärtchen auf deiner Tafel liegen.

### Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald alle Kärtchen auf der Legetafel liegen. Kontrolliere mit der Folie, ob du alles richtig gemacht hast:

Auf der Folie siehst du ein **ovales Kontrollfeld**.

Dieses Kontrollfeld findest du auch auf deiner Legetafel. Lege die Folie so auf die Tafel, dass die beiden ovalen Kontrollfelder übereinander liegen.

Alle Kärtchen sind mit Dreiecken, Halbkreisen und Rechtecken markiert. Wenn die Markierungen auf den Kärtchen mit den Markierungen auf der Folie übereinstimmen, hast du alles richtig gemacht.



### Gruppenspiel

Um das Spiel in der Gruppe zu spielen, einigen sich die Mitspieler zunächst darauf, ob sie alle mit den Vorderseiten oder den Rückseiten der Legetafeln spielen möchten. Die Vorderseiten erkennt ihr am gestreiften Rand und an der kleinen Maus in der Ecke. Jedes Kind wählt nun eine Legetafel und die dazu passenden Kärtchen.

### Spiel auf Zeit

Es ist auch möglich, gegen die Zeit zu spielen. Auch hier können alle Spieler entweder mit den Vorderseiten oder den Rückseiten der Legetafeln spielen. Alle legen ihre Kärtchen gleichzeitig ab. Das Spiel endet, sobald ein Kind alle Kärtchen auf seiner Legetafel hat. Wer jetzt die meisten richtigen Kärtchen abgelegt hat, gewinnt das Spiel.

## Spielidee 2

**Memospiel für 2 bis 4 Kinder ab 4 Jahren**

**Ziel des Spiels** ist es, die eigenen Motive zu finden, zu vergleichen und richtig zuzuordnen.

### Vorbereitung des Spiels

Zunächst einigt ihr euch darauf, ob ihr mit den Motiven der **Vorderseiten** oder mit den Motiven der **Rückseiten** der Legetafeln spielen möchtet. Jeder Spieler nimmt sich eine Legetafel und sucht sich die dazu passenden Kärtchen. Dreht nun alle Kärtchen so, dass euer **Motiv verdeckt** ist, und mischt alle Kärtchen in der Tischmitte.

### Los geht's!

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Bist du an der Reihe, drehe ein Kärtchen um. Gehört es zu deiner Tafel? Lege es auf das passende Bild. Gehört es nicht dazu? Dann drehe es wieder um. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

### Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ein Kind alle Kärtchen auf seiner Legetafel hat. Wer jetzt die meisten richtigen Kärtchen abgelegt hat, gewinnt das Spiel.

Kontrolliert nun mit der Folie. Ist alles richtig zugeordnet?

Auf der Folie siehst du ein **ovales Kontrollfeld**. Dieses Kontrollfeld findest du auch auf deiner Legetafel. Lege die Folie so auf die Tafel, dass die beiden ovalen Kontrollfelder übereinander liegen.

Alle Kärtchen sind mit Dreiecken, Halbkreisen und Rechtecken markiert. Wenn die Markierungen auf den Kärtchen mit den Markierungen auf der Folie übereinstimmen, hast du alles richtig gemacht.



© 1973 / 2018 Ravensburger Spieleverlag  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
www.ravensburger.com

Weitere Tipps und Anregungen unter [www.SpielendNeuesLernen.de](http://www.SpielendNeuesLernen.de)