



SpongeBob Mau Mau

Ein Kartenspiel für 2 – 7 SpongeBob-Fans ab 6 Jahren.

Inhalt:

- 55 Karten, davon
- 40 Zahlenkarten
- (je 2x die Zahlen von 1 – 5 in 4 verschiedenen Farben)
- 4 Sonderkarten "Nimm 2"
- 4 Sonderkarten "STOP"
- 4 Sonderkarten "Farbwunsch"
- 3 SpongeBob Aktionskarten
- 1 Spielanleitung

Ziel des Spiels ist es, als Erster alle seine Karten abzulegen.

Vorbereitung

Zu Beginn wird einer von euch zum Kartengeber bestimmt. Ihr müsst die Karten gut mischen und an jeden Mitspieler verdeckt 5 Karten verteilen. Die übrigen Karten legt ihr verdeckt als Stapel auf den Tisch. Nun dreht ihr die oberste Karte vom Stapel um und legt sie offen neben den Stapel.

Jetzt geht's los

Der linke Nachbar des Kartengebers darf beginnen, danach geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter. Wer an der Reihe ist, darf eine seiner Karten ablegen. Die Karte muss entweder mit der Zahl, der Farbe

oder mit dem Symbol der offen ausliegenden Karte übereinstimmen.

Beispiel: Liegt eine "grüne Patrick 3" Karte aus, könnt ihr entweder eine weitere "Patrick" Karte ablegen oder eine "3" in beliebiger Farbe oder eine grüne "Nimm 2" Karte. Ihr könnt aber auch eine der anderen Sonderkarten oder die Aktionskarten ausspielen.

Habt ihr keine passende Karte auf der Hand, müsst ihr eine Karte vom Stapel nehmen. Passt diese Karte, dürft ihr sie gleich ablegen. Passt die Karte nicht, müsst ihr die Karte behalten, und der nächste Spieler ist am Zug.

Was bedeuten die Sonderkarten:

Nimm 2 (+2)



Legt ihr eine "Nimm 2" Karte ab, muss der nächste Spieler 2 Karten vom Stapel aufnehmen. Er darf keine seiner Karten ablegen. Hat der nächste Spieler jedoch ebenfalls eine "Nimm 2" Karte auf der Hand, so darf er diese ausspielen und der darauf folgende Spieler muss nun 4 Karten vom Stapel aufnehmen. So kann es passieren, dass ein Spieler bis zu 8 Karten vom Stapel nehmen muss.

STOP:



Legt ihr eine STOP-Karte auf den Ablagestapel, muss der nachfolgende Spieler leider eine Runde aussetzen und darf keine Karte ablegen. Der übernächste Spieler setzt das Spiel mit einer beliebigen Karte fort. Deckt der Kartengeber die STOP-Karte gleich zu Anfang als erste Karte auf, wird der linke Nachbar des Kartengebers übersprungen, und der nächste Spieler darf das Spiel mit einer beliebigen Karte beginnen.

Farbwunsch:



Der Spieler der eine Farbwunsch-Karte ablegt, darf sich eine Farbe wünschen. Der nächste Spieler muss mit einer Karte der gewünschten Farbe das Spiel fortsetzen. Wird die Farbwunsch-Karte gleich zu Beginn als erste Karte aufgedeckt, wählt der Kartengeber eine Farbe, die der nächste Spieler ablegen muss.

Aktionskarte:



Legt ihr eine Aktionskarte ab, müssen alle Spieler (auch der, der die Karte gespielt hat) schnell aufstehen und "SpongeBob" rufen. Wer dabei als letzter reagiert und aufspringt, muss eine Karte vom Kartenstapel aufnehmen. Der nächste Spieler setzt das Spiel mit einer beliebigen Karte fort.

"STOP-Karten", "Farbwunsch-Karten" und "Aktionskarten" dürfen unabhängig von Symbol, Zahl oder Farbe abgelegt werden, egal welche Karte auf dem Ablagestapel liegt.

Ist der verdeckte Kartenstapel aufgebraucht, bevor Spiel zu Ende ist?

Dann nehmt die Karten des Ablagestapels, mischt sie durch und bildet daraus einen neuen verdeckten Kartenstapel. Die oberste Karte vom Ablagestapel r offen liegen bleiben, damit der nächste Spieler seine Karte darauf ablegen kann.

Das Spiel ist zu Ende, wenn ein Spieler seine letzte Karte abgelegt hat. Dieser Spieler ist Gewinner der Spiel.

© 2005 Viacom International Inc. All Rights Reserved
Created by Stephen Hillenburg.
Lizenz durch Super RTL Super RTL® & © 1996 CLT,
TOGGO® & © Super RTL 1999
© 2005 Ravensburger Spieleverlag



© 2005 Viacom International Inc. All Rights Reserved.
Created by Stephen Hillenburg.
© 2005 Ravensburger Spieleverlag



Ravensburger B.V.
Neonweg 2A • Postbus 289
NL - 3800 AG Amersfoort

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 • CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460 • D-88194 Ravensburg



224d67