

Spielablauf

PAPA KLAPPER

Wenn du an der Reihe bist, würfelst du mit beiden Würfeln. Zeigen die Würfel zwei Farben, darfst du zwei Züge machen. Entweder ziehst du zwei Schlangenkinder, die jeweils eine dieser beiden gewürfelten Farben haben, bis zum nächsten weißen Ringel des Schlangenpapa vor, oder du ziehst das eine Schlangenkind, das beide Farben zeigt, zwei weiße Ringel vor. Zeigt ein Würfel eine Farbe und der zweite Würfel zeigt weiß, darfst du einen Zug machen. Du darfst eines der drei Schlangenkinder vorziehen, die einen Ringel in der gewürfelten Farbe haben. Zeigen beide Würfel weiß, musst du den Schlangenpapa vorziehen, und zwar so weit, dass alle Schlangenkinder um einen Ringel zurückfallen. Das Spiel endet, sobald eines der Schlangenkinder den Kopf des Schlangenpapa erreicht oder wenn ein Schlangenkind hinter das Schwanzende des Schlangenpapa zurückfällt.