

Klaus Teuber

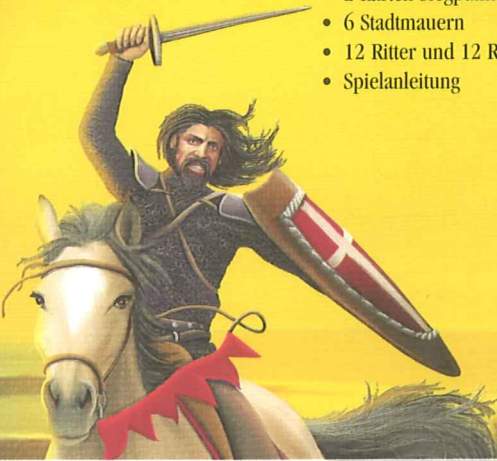
DIE SIEDLER VON CATAN

Vor dem allerersten Spiel:

Lösen Sie die vorgestanzten Marker und Tableaus aus den Rahmen.

Spielmaterial:

- 2 Stadtausbau-Tableaus mit 30 Markern
- 18 Karten Handelswaren
(6 Tuch, 6 Münzen, 6 Papier)
- 2 Karten Siegpunkte
- 6 Stadtmauern
- 12 Ritter und 12 Ritterhelme
- Spielanleitung



Hinweis zur neuen Edition der Catan-Spiele mit Kunststofffiguren

Die Spielreihe „Die Siedler von Catan“ samt ihren Ergänzungen und Erweiterungen wurde im Jahr 2003 komplett überarbeitet. Da im Zuge dieser Neuausgabe einige substantielle Änderungen am Spielmaterial vorgenommen wurden, sind die Spiele der unterschiedlichen Editionen untereinander nicht bzw. nur mit Abstrichen kompatibel – wie auf der Schachtelrückseite vermerkt. Bis 2006 waren parallel auch die Erweiterungen und Ergänzungen zur früheren Ausgabe der Siedler von Catan erhältlich. Diese sind nunmehr ausgelaufen.

Sollten Sie daher nun Spiele aus unterschiedlichen Editionen besitzen, können Sie sich auf unserer Webseite www.diesiedlervoncatan.de über die Unterschiede zwischen den beiden Editionen und über die Möglichkeiten des Zusammenspiels informieren. Natürlich können Sie sich auch telefonisch oder per E-Mail an uns wenden – wir sind Ihnen gerne bei der Suche nach Lösungen behilflich.

Städte & Ritter

**Ergänzung
für 5 & 6 Spieler**

VORBEREITUNG DES SPIELS

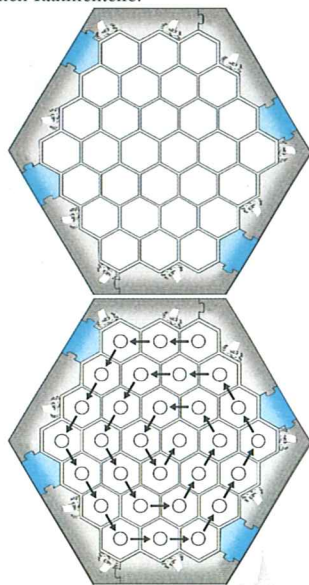
- Sie benötigen:
- 1 x „Die Siedler von Catan – Das Spiel“
 - + 1 x Ergänzung „Das Spiel“ für 5 und 6 Spieler
 - + 1 x Erweiterung „Städte & Ritter“
 - + diese Ergänzung für 5 und 6 Spieler.

VARIABLER AUFBAU DES SPIELFELDES

Zuerst wird der Rahmen zusammengesetzt, der aus 10 Teilen besteht: 6 Rahmenteile aus dem Basisspiel, 4 Teile (blau) aus dem Ergänzungs-Set für 5+6 Spieler. Legen Sie die großen Rahmenteile aus dem Basisspiel in beliebiger Folge mit den aufgedruckten Häfen nach oben aus, dazwischen wie gezeigt die kleinen Rahmenteile.

Die Insel wird nun aus insgesamt 30 Landteilen (aus „Das Spiel“ und Ergänzungs-Set) zusammen gesetzt.

- Mischen Sie alle verdeckten Landteile und bilden Sie daraus einen verdeckten Stapel. Nehmen Sie dann immer das oberste verdeckte Landfeld und legen es offen nach folgendem Schema aus: 6 Landteile nebeneinander in die Mitte; schließen Sie darüber und darunter jeweils 1 Reihe zu je 5 Landteilen an. Daran schließen oben und unten zwei Reihen zu je 4 Landteilen an. Den Abschluss bilden zwei Reihen zu je 3 Landteilen.
- Legen Sie jetzt die 28 Zahlenchips (nur die aus der Ergänzung „Das Spiel“) mit der Buchstabenseite nach oben bereit. Beginnen Sie in einer Ecke (mit Buchstaben A) und führen Sie die Reihe spiralförmig nach innen zum Zentrum (B, C usw.). Drehen Sie die Chips dabei auf die Zahlenseite um. Die beiden Wüsten bleiben ohne Chips.
- Der Räuber startet beliebig auf einer der beiden Wüsten.
- Legen Sie das Feld für die Barbarenflotte direkt neben den Spielplanrahmen.



DER SPIELABLAUF

Gespielt wird, wie immer bei 5 und 6 Spielern, mit der „außerordentlichen Bauphase“.

Hat ein Spieler, der an der Reihe ist, seinen Zug beendet (gewürfelt, gehandelt und gebaut), so dürfen nun reihum alle anderen Spieler ebenfalls bauen.

Das heißt, jeder Spieler, der in dieser „außerordentlichen Bauphase“ an die Reihe kommt, darf:

- Siedlungen, Städte und Straßen bauen (der Kauf von Entwicklungskarten entfällt, sie gibt es nicht mehr);
- Stadtmauern bauen;
- „Einfache Ritter“ bauen (aufstellen);
- Ritter aktivieren;
- Ritter aufwerten;
- mit „Handelswaren“ Städte ausbauen;

Nicht erlaubt ist in der „außerordentlichen Bauphase“:

- Es darf nicht gehandelt werden,
- es dürfen mit Rittern keine Aktionen (versetzen, vertreiben) ausgeführt werden und
- es dürfen auch keine Fortschrittskarten ausgespielt werden.

Besonderer Vorteil durch „außerordentliche Bauphase“: Ritter aktivieren

Da ein Spieler in der „außerordentlichen Bauphase“ eigene Ritter aktivieren kann, darf er mit diesem Ritter auch sofort eine Aktion ausführen - wenn der Spieler wieder normal an der Reihe ist.

Beispiel: Gabi beendet ihren Zug. Es folgt die außerordentliche Bauphase. Peter baut eine Siedlung und aktiviert einen Ritter. Nach Abschluss der „außerordentlichen Bauphase“ kommt Peter mit seinem Zug an die Reihe. Peter darf nun sofort mit seinem Ritter (den er in der außerordentlichen Bauphase aktiviert hat) eine Aktion ausführen.

online spielen bei
www.catan.de

Städte & Ritter
Erweiterung zum Spiel
Die Siedler von Catan

© 1998, 2006 Kosmos Verlag
Autor: Klaus Teuber
www.klausteuber.de
Lizenz: Catan GmbH
www.catan.com
Grafik: FT/Michaela Schelk
www.fine-tuning.de
Illustration: Tanja Donner
Design der Spielfiguren:
Andreas Klobner