# ThinX

## Das Geheimnis der Rätselsteine

AUTOREN:
LUKAS ZACH, MICHAEL PALM

**SPIELANLEITUNG**

# INHALTSVERZEICHNIS

Einführung ..... 3
Spielmaterial ..... 4
Spielvorbereitung ..... 5
Spielablauf ..... 6
Tastenbelegung der THINX-Spieleskin ..... 6
Schwierigkeitsgrade ..... 7
Kategorien ..... 8
Problemlösung ..... 9
Impressum ..... 10

# THINX

Die innovative Herausforderung für 1 - 8 Rätselmeister ab 10 Jahren

von Lukas Zach und Michael Palm

Die „Thinx“ sind acht kleine Rätselsteine aus der Dimension des Wissens. Sie lieben es, sich gegenseitig mit scheinbar unlösbaren Rätseln herauszufordern. Bist du bereit es mit ihnen aufzunehmen und alle ihre Rätsel zu knacken?

**!**

## Keine Panik – yvio erklärt euch alle Spiele!

Da **yvio** euch vor Beginn jedes Spiel den Ablauf ganz genau erklärt, dienen die nachfolgenden Ausführungen nur zur Spielvorbereitung und zum Nachschlagen. Sie bieten euch außerdem einen schnellen Überblick über alle Spielmöglichkeiten.

yvio NEXT LEVEL GAMING

## SPIELMATERIAL

1x Spielanleitung
1x interaktiver Spielplan
1x Speicherkarte
1x Spieleskin
4x intelligente Spielsteine – **yvies**
8x fein modellierte Thinx-Skulpturen

Zusätzlich benötigt wird:
1x **yvio** Konsole
4x intelligente Spielsteine – **yvies**

## SPIELVORBEREITUNG

**1.** Lege den interaktiven Spielplan in die Mitte des Tisches (am besten funktionieren **yvio** Spielpläne auf einer nichtmetallischen Oberfläche). Vergewissere dich, dass die **yvio** mit Strom versorgt wird – idealerweise mit vier 1,5V AA-Batterien (mehr Informationen dazu findest du in deinem **yvio** Handbuch).

**2.** Setze deine **yvio** Konsole in die markierte Mitte des Spielplanes, bis sie in die kleinen Löcher einrastet.

**3.** Stecke dann die THINX-**Speicherkarte** mit dem Bild nach oben in den seitlichen Slot von **yvio**.

**4.** Lege nun die **Spieleskin** so auf das **yvio** Display, dass sie richtig herum (mit der langen Lasche auf dem Dreieckssymbol) liegt und nicht verrutschen kann.

**5.** Stecke die 4 **yvies** aus deiner Original-**yvio** Verpackung sowie die 4 bei THINX mitgelieferten **yvies** in die Sockel der 8 Thinx-Skulpturen (die Zuordnung spielt dabei keine Rolle).

**6.** Schalte nun deine Konsole ein, und schon kann das Spiel beginnen.

7. Durch Druck auf die **yvio** Taste ( ) gelangst du jederzeit während eines laufenden Spiels in das **yvio** Menü – das laufende Spiel pausiert dadurch. Mit der ⊕- und der ⊖-Taste kannst du durch das Menü navigieren, mit der **yvio** Taste bestätigst du die jeweilige Auswahl:
Mit „**Spiel fortsetzen**“ kannst du das pausierte Spiel wieder aufnehmen; mit „**Spiel neu starten**“ beginnst du eine neue Partie. Die Bedeutung der anderen Menü-Punkte entnimmst du bitte deinem **yvio** Handbuch.

yvio NEXT LEVEL GAMING

## SPIELABLAUF

Das Spiel beginnt mit einer kleinen Einführung in die Welt der Thinx, danach kann der kniffelige Rätselspaß beginnen. Ist dir die die Einführung schon bekannt, kannst du sie jederzeit mit der OK**-Taste** an deiner yvio überspringen. Wenn du genug vom Rätseln hast, kannst du die **yvio** einfach ausschalten, denn sie merkt sich, welche Rätsel du bereits gelöst hast (siehe ▶).

THINX geben Informationen einmalig ab, wenn du sie auf die roten Felder des Spielplans setzt. Entfernst du sie und setzt sie erneut auf den Plan, wiederholen sie die Informationen. Wenn es sich um ein besonders schweres Rätsel handelt, geben die Thinx je nachdem, wo sie stehen, eine andere Information preis.

**Für 2 bis 8 Spieler** - wenn mehrere Spieler gleichzeitig Thinx spielen möchten, so werden die Thinx unter den Spielern aufgeteilt und alle versuchen die Rätsel gemeinsam zu lösen.

## TASTENBELEGUNG DER THINX-SPIELSCHEIBE

Die Einführung bietet dir einen schnellen Einstieg in das Spiel und stellt dir die drei verschiedenen Rätsel-Kategorien vor („Paare“, „Kette“ und „Bild“). Nach der Einführung beginnt das Spiel sofort: **yvio** stellt dir laufend neue Rätsel, die mit der Zeit immer kniffeliger werden.

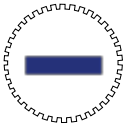
Solltest du einmal bei einem Rätsel nicht weiter kommen, erhältst du durch Drücken der Hilfetaste einen nützlichen Hinweis. Solltest du danach immer noch nicht weiter wissen, erhältst du durch erneutes Drücken auch noch weitere Tipps.

Thinx speichert von Anfang an deinen Fortschritt ab und legt für dich einen Spielstand an, der beim wieder einschalten automatisch geladen wird. Wenn ein Freund das Spiel leiht und und dein Spiel unverändert bleiben soll, so kannst du einen neuen Spielstand anlegen.

- Wenn du einen Spielstand anlegen willst, drücke „Laden“, wähle dann mit den Tasten +/- „neues Spiel“ aus und bestätige mit der OK -Taste. **yvio** zeigt dir dann kurz den Buchstaben deines Spielstandes an.

- Willst du deinen Spielstand wieder laden, drücke die Taste „Laden“ und wähle den Buchstaben aus, unter dem du deinen Spielstand angelegt hast hast. Bestätige mit der OK-Taste, dass du den ausgewählten Spielstand laden willst und weiter geht’s.

Dar zuletzt aktive Spielstand ist derjenige, der beim Neustart des Spieles automatisch geladen wird.



**Minus**

Drückst du während des Spiels die Taste ⊖, kannst du das vorherige Rätsel noch einmal spielen.

**Plus**

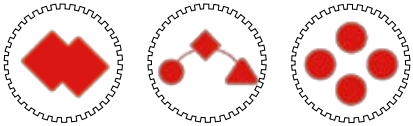
Wenn du während des Spiels die Taste ⊕ drückst, überspringst du das aktuelle Rätsel und fährst mit dem nächsten fort. Doch Achtung, die Rätsel werden immer schwieriger und man kann nur Rätsel überspringen, die man schon gelöst hat.

## SCHWIERIGKEITSGRAD

Es werden dir immer schwierigere Rätsel aus allen drei Kategorien gestellt. Diese Knöpfe zeigen dir an, in welchem Schwierigkeitsgrad du dich befindest.

# SPIELABLAUF

## KATEGORIEN



Paare Kette Bild

Bei Thinx werden dir abwechselnd immer schwierigere Rätsel aus den drei Kategorien gestellt: Die Knöpfe zeigen dir an, in welcher dieser Kategorien du dich befindest.

**PAARE**

Bei Rätseln des Typs „Paare“ musst du Thinx mit zusammenpassender Information zu Paaren auf das Spielbrett setzen. Hast du ein Paar gefunden, kannst du es vom Brett nehmen und musst versuchen auch noch die restlichen 3 Paare zu finden.

**BILD**

Bei der Rätselart „Bild“ musst du herausfinden, welche der acht Thinx gerade NICHT „ins Bild passen“. Diese müsst ihr aussortieren, so dass nur noch Thinx auf den roten Feldern des Spielplans stehen, die als Gruppe zusammen passen.

**KETTE**

Bei Rätseln des Typs „Kette“ musst du die Thinx in einer bestimmten Reihenfolge auf dem Spielbrett platzieren. Für die Lösung müssen sich alle Thinx auf dem Spielplan befinden, jedes für sich auf einem roten Feld. Stimmt die Reihenfolge ist das Rätsel gelöst. Die Kette startet dabei auf einem beliebigen Feld und verläuft dann im Uhrzeigersinn weiter. Mal kann die Reihenfolge mit der Bedeutung der Information, mal mit der Schreibweise eines gesprochenen Wortes und mal noch ganz anderen Kriterien unterliegen.

## FALLS ES PROBLEME GIBT

| Problem | Lösung |
|---|---|
| Die Konsole lässt sich nicht einschalten. | Überprüfe den Ladungszustand der Batterien / Akkus.<br><br>Falls du ein Netzteil benutzt, überprüfe ob das Netzkabel richtig eingesteckt ist. |
| Das Spiel lässt sich nicht starten. | Überprüfe, ob die Speicherkarte richtig steckt. |
| Die Funktionen der Tasten sind vertauscht. | Überprüfe, ob die Spieleskin richtig herum auf dem Display der **yvio** liegt. |
| Die Erkennung der Figuren funktioniert nur eingeschränkt oder gar nicht. | Überprüfe die Stromversorgung der Konsole. Sollte das Problem weiterhin bestehen, versuche, einen anderen Tisch als Spielunterlage zu verwenden. |

# IMPRESSUM


## Herausgeber

PublicSolution GmbH – Copyright 2008

## Autor

Michael Palm & Lukas Zach | www.LudoCreatix.com

## Illustration

Tina Blüher

Jens Fehrmann

## Sprecher

Falk Joensson

Jens Voigtländer

Desirée Rott

## Programmierer

Jens Eidam

## 3D Design Thinx Figuren

Jens Fehrmann

## MILA UND DER ZAUBERSTEIN

Die kleine Mila glaubt zu träumen, als sie eines Tages am Ufer des Sees ein uraltes, mysteriöses Amulett findet: Es scheint telepathisch mit ihr in Verbindung zu stehen und möchte sie offenbar an einen bestimmten Ort führen... Auf dem Weg ins Unbekannte trifft Mila viele merkwürdige Wesen und erlebt einige gefährliche Abenteuer, bevor sie schließlich des Rätsels Lösung ein Stückchen näher kommt.

MILA UND DER ZAUBERSTEIN ist ein interaktives Hörspiel, dessen Verlauf der Hörer über die **yvio** Konsole aktiv beeinflussen kann. Die Pilotfolge kann kostenlos auf www.**yvio**.com heruntergeladen werden; weitere Folgen sind in Planung.

Autor: MARKUS GEIGER

yvio NEXT LEVEL GAMING

## ELEFANT, TIGER & CO.

Wenn du die Geschichten rund um die Tiere der TV-Serie „ELEFANT, TIGER & CO." magst, kannst du jetzt mit **yvio** noch tiefer in die spannende und lehrreiche Welt des Zoos eintauchen: Erkennst du das Gebrüll eines Löwen, wenn du es hörst? Ist ein Nashorn schwerer als ein Nilpferd? Und welche Tiere kommen eigentlich aus Afrika? Nur wenn du diese und viele andere Fragen schneller meisterst als deine Mitspieler, kürt dich **yvio** am Ende zum Sieger. Lass dich von **yvio** in die Welt des Leipziger Zoos entführen!

## TARASCON

Das magische Land Tarascon: Etliche Drachen versuchen, ihre Eier als erste in den sichersten Felsnischen der Schluchten zu platzieren, um sie vor Drachenjägern und anderen Gefahren zu schützen. Da bleibt der ein oder andere Kampf nicht aus – doch mit ein bisschen Glück beim Aufspüren der Jungdrachen wird sich alles zum Guten wenden... **yvio** erweitert mit TARASCON traditionelle Abenteuerspiele um interaktive Echtzeitaktionen: Kampf, Magie und Drachenfähigkeiten verschmelzen klassisches Spiel-Erleben mit modernen Unterhaltungsmedien stärker und besser als je zuvor.

## OCTAGO

OCTAGO bietet spannende Punktejagden für ein bis vier Spieler ab 8 Jahren. Wem es gelingt, durch cleveres Kombinieren von Form und Farbe die gewinnbringendsten Züge zu planen, der kann am Ende auch die meisten Punkte verbuchen!
In zwei verschiedenen Spielmodi kannst du auf Punktejagd gehen: Im rasanten OCTAGO15 dreht sich alles um das Komplettieren der Form- und Farbsektoren, während das anspruchsvolle OCTAGO300 echte Strategen fordert – denn wer zu lange wartet, verliert seine Bonuspunkte an die Gegner!

## FREIBEUTER DER KARIBIK

Begib dich als unerschrockener Kapitän auf Entdeckungsfahrt und handle mit exotischen Waren – aber Vorsicht! Gerissene Freibeuter haben es auf deine Ladung abgesehen, und je wertvoller deine Fracht, desto größer die Gefahr eines Überfalls! Nur mit einem sicheren Gespür für die beste Route und einer erfahrenen Mannschaft kannst du schließlich zum Gouverneur der Karibik aufsteigen...
Spannende Seegefechte, ein Echtzeitwirtschaftssystem und individuelle Sounds erzeugen eine Atmosphäre, wie es sie im Strategiebereich bisher noch nicht gab. Leinen los – die Freibeuter sind da!

yvio NEXT LEVEL GAMING

www.**yvio**.com

## ELEFANT, TIGER & CO.

Wenn du die Geschichten rund um die Tiere der TV-Serie „ELEFANT, TIGER & CO." magst, kannst du jetzt mit **yvio** noch tiefer in die spannende und lehrreiche Welt des Zoos eintauchen: Erkennst du das Gebrüll eines Löwen, wenn du es hörst? Ist ein Nashorn schwerer als ein Nilpferd? Und welche Tiere kommen eigentlich aus Afrika? Nur wenn du diese und viele andere Fragen schneller meisterst als deine Mitspieler, kürt dich **yvio** am Ende zum Sieger. Lass dich von **yvio** in die Welt des Leipziger Zoos entführen!

## TARASCON

Das magische Land Tarascon: Etliche Drachen versuchen, ihre Eier als erste in den sichersten Felsnischen der Schluchten zu platzieren, um sie vor Drachenjägern und anderen Gefahren zu schützen. Da bleibt der ein oder andere Kampf nicht aus – doch mit ein bisschen Glück beim Aufspüren der Jungdrachen wird sich alles zum Guten wenden... **yvio** erweitert mit TARASCON traditionelle Abenteuerspiele um interaktive Echtzeitaktionen: Kampf, Magie und Drachenfähigkeiten verschmelzen klassisches Spiel-Erleben mit modernen Unterhaltungsmedien stärker und besser als je zuvor.

## OCTAGO

OCTAGO bietet spannende Punktejagden für ein bis vier Spieler ab 8 Jahren. Wem es gelingt, durch cleveres Kombinieren von Form und Farbe die gewinnbringendsten Züge zu planen, der kann am Ende auch die meisten Punkte verbuchen!
In zwei verschiedenen Spielmodi kannst du auf Punktejagd gehen: Im rasanten OCTAGO15 dreht sich alles um das Komplettieren der Form- und Farbsektoren, während das anspruchsvolle OCTAGO300 echte Strategen fordert – denn wer zu lange wartet, verliert seine Bonuspunkte an die Gegner!

## FREIBEUTER DER KARIBIK

Begib dich als unerschrockener Kapitän auf Entdeckungsfahrt und handle mit exotischen Waren – aber Vorsicht! Gerissene Freibeuter haben es auf deine Ladung abgesehen, und je wertvoller deine Fracht, desto größer die Gefahr eines Überfalls! Nur mit einem sicheren Gespür für die beste Route und einer erfahrenen Mannschaft kannst du schließlich zum Gouverneur der Karibik aufsteigen...
Spannende Seegefechte, ein Echtzeitwirtschaftssystem und individuelle Sounds erzeugen eine Atmosphäre, wie es sie im Strategiebereich bisher noch nicht gab. Leinen los – die Freibeuter sind da!

yvio NEXT LEVEL GAMING

www.**yvio**.com