

Michael Schacht

Zooloretto

BOSS

ERWEITERUNG

NUR SPIELBAR
MIT ZOLORETTO

AS
ABACUSSPIELE



Zooloretto BOSS

für 2 bis 5 Spieler, ab 10 Jahren

SPIELIDEE

Gute Mitarbeiter und Spendengelder machen dem Zoodirektor das Leben leichter. Setzt er sie geschickt ein, bekommt er zusätzliche Tiere und Verkaufsstände. So wird der Zoo noch attraktiver und es bieten sich völlig neue Wege, um Extrapunkte und Zusatzeinnahmen zu erhalten. Nur wer ein gutes Gespür für das richtige Management hat, kann sich behaupten. Wer wird der Boss?

SPIELMATERIAL

Vor dem ersten Spiel werden die Stanzteile vorsichtig aus den Rahmen gelöst. Die 10 Blanko-Plättchen werden für das Spiel nicht benötigt. Die Spieler können damit eigene Ideen ins Spiel bringen.

12 Mitarbeiter, weiß

30 Plättchen „Spende“

20 Punkteplättchen

20 quadratische Angebotsplättchen

(Vorder- und Rückseite X-Symbol), davon:

8 Tiere für Zooloretto (vorne: grün)

4 Verkaufsstände für Zooloretto (vorne: braun)

8 Tiere für Aquaretto (vorne: blau)



1 Angebotstafel

5 Bürotafeln

5 Ausbautafeln „Sponsoren-Gehege“



Die Bürotafel zeigt **4 Büروفelder**. Auf diese Büروفelder können im Spielverlauf die Mitarbeiter gestellt werden.

Das Sponsoren-Gehege auf der Ausbautafel hat **3 Felder** für Tierplättchen.

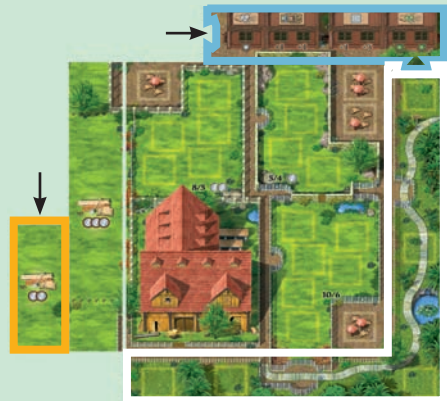
Neben dem Material dieser Erweiterung wird das Material des Grundspiels benötigt.

Es gelten die üblichen Zooloretto-Spielregeln mit den folgenden Zusätzen:

SPIELVORBEREITUNG

● Jeder Spieler erhält ...

... eine **Bürotafel** und legt sie offen oben rechts an die Zootafel des Grundspiels an.



Hinweis: Wird Zooloretto Boss zusammen mit Zooloretto exotic gespielt, können die Bürotafel und die Urwaldtafel aus exotic zusammengesteckt werden.

... eine **Ausbautafel** mit einem Sponsoren-Gehege und legt sie verdeckt links neben die Ausbautafel des Grundspiels.

... 2 Plättchen mit Spenden

● Die restlichen Spenden kommen in die Bank.

● Die Punkteplättchen werden in der Mitte als Vorrat bereit gelegt.

● Die Angebotstafel wird offen in die Tischmitte gelegt.

● Die Angebotsplättchen werden offen auf der Angebotstafel ausgelegt.

Sie sind an der grauen Rückseite und dem X-Symbol auf der Vorderseite zu erkennen.

Bei weniger als 5 Spielern und im Spiel ohne Aquaretto werden zuvor die Angebotsplättchen aller Tierarten aussortiert, die nicht im Spiel sind. Diese Plättchen kommen zurück in die Schachtel.

● Die Mitarbeiter werden auf die Angebotstafel gestellt.



SPIELVERLAUF

C. EINE GELDAKTION AUSFÜHREN

I. Umbau

☛ Versetzen

Für **1 Münze** an die Bank kann der Spieler einen seiner Mitarbeiter auf ein freies Fenster eines beliebigen anderen Bürofeldes versetzen.

II. Kauf oder Abgabe eines Plättchens

☛ Kauf

Für 2 Münzen **oder** 2 Spenden an die Bank kann der Spieler ein Angebotsplättchen oder einen Mitarbeiter von der Angebotstafel kaufen. Achtung: Münzen und Spenden können bei diesem Kauf **nicht gemischt** werden!

Ein Angebotsplättchen muss der Spieler sofort in seinen Zoo legen. Einen Mitarbeiter muss er sofort auf ein freies Fenster auf einem Bürofeld seiner Wahl stellen. Er darf nicht mehr Mitarbeiter auf das Bürofeld stellen, als dort erlaubt sind (siehe auch: Bonus für Mitarbeiter).

Hinweis: Spenden sind „zweckgebunden“. Sie können für Käufe von der Angebotstafel verwendet werden. Andere Geldaktionen sind damit nicht möglich.

III. Den Zoo ausbauen

Der Spieler bezahlt **2 Münzen** an die Bank und deckt die Ausbautafel mit dem Sponsoren-Gehege auf. Das Sponsoren-Gehege gilt als normales Gehege.

Hinweis: Das heißt, Tierplättchen können z. B. mit einer Geldaktion in das Sponsoren-Gehege versetzt werden, und im Spiel mit Zooloretto XXL können die Tiere des vollen Sponsoren-Geheges an auswärtige Zoos abgegeben werden.

● Letztes Feld im Sponsoren-Gehege belegt

Jedes Mal, wenn der Spieler das letzte Feld seines Sponsoren-Geheges belegt, bekommt er als Bonus eine Spende aus der Bank **und** ein Punkteplättchen aus dem Vorrat.

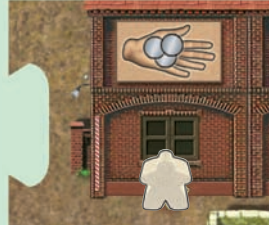
Ausnahme: Werden alle Felder des Geheges durch die Umbau-Aktion Tauschen belegt, bekommt der Spieler dafür **keinen** Bonus.

Sind keine Spenden in der Bank oder keine Punkteplättchen im Vorrat, kann der Spieler auch keine erhalten.

Bonus für Mitarbeiter

A. Spendensammler

Hat der Spieler einen Mitarbeiter auf dem Bürofeld links außen, bekommt er jedes Mal 1 Spende aus der Bank, wenn er eine oder mehrere Münzen als Bonus erhält, weil er das letzte Feld eines Geheges belegt hat.



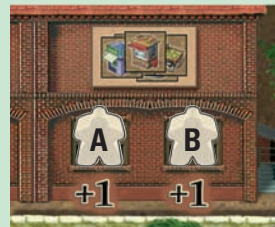
Beispiel: Anne hat einen Spendensammler. Sie legt das fünfte Tierplättchen in ihr Fünfer-Gehege und bekommt dafür zwei Münzen. Außerdem erhält sie eine Spende aus dem Vorrat.

Der Spieler kann höchstens einen Spendensammler haben.

Hinweis: Für Münzplättchen vom Transportwagen oder für Münzen, die er durch den Kauf eines Mitarbeiters erhält, bekommt der Spieler keine Spende.

B. Verkaufsleiter

Hat der Spieler einen Mitarbeiter (A) auf dem zweiten Bürofeld von links, bekommt er bei der Wertung 1 Punkt zusätzlich für jeden **Typ** Verkaufsstand auf einem Standplatz. Hat er dort zwei Mitarbeiter (A+B), bekommt er für jeden **Typ** Verkaufsstand **2 Punkte** mehr.

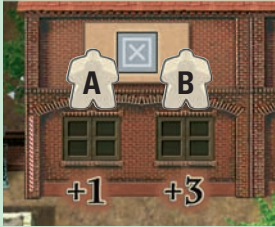


Beispiel: Bert hat drei verschiedene Verkaufsstände und zwei Verkaufsleiter. Er bekommt für die Stände insgesamt 12 Punkte: 3 (Stand-Typen) x 2 = 6 Punkte wie gewohnt für die Stände plus 3 (Stand-Typen) x 2 (Verkaufsleiter) = 6 Punkte.

Der Spieler kann höchstens zwei Verkaufsleiter haben.

C. Einkäufer

Hat der Spieler einen Mitarbeiter (A) auf dem dritten Bürofeld, bekommt er bei der Wertung **1 Punkt** zusätzlich für jedes Plättchen mit X-Symbol. Hat er dort zwei Mitarbeiter, bekommt er für den zweiten Mitarbeiter (A+B) pro Plättchen mit X-Symbol 3 Punkte zusätzlich, insgesamt also **4 Punkte** mehr. Der Einkäufer gibt für Plättchen mit X-Symbol in der Scheune keine Punkte.



Der erste Einkäufer muss auf das linke Fenster („+1“) gesetzt werden.

Beispiel: Claus hat zwei Einkäufer und zwei Plättchen mit X-Symbol. Er bekommt für die Einkäufer $2 \times 4 = 8$ Punkte.

Der Spieler kann höchstens zwei Einkäufer haben.

D. Pressesprecher

Hat der Spieler einen Mitarbeiter (A) auf dem rechten Bürofeld, bekommt er jedes Mal **2 Punkteplättchen** zusätzlich aus dem Vorrat, wenn er das letzte Feld des Sponsoren-Geheges belegt. Hat er dort zwei Mitarbeiter (A+B), bekommt er **4 Punkteplättchen** mehr.



Beispiel: Dirk hat zwei Pressesprecher und füllt das Sponsoren-Gehege. Er bekommt wie gewohnt 1 Spende und 1 Punkteplättchen. Für die beiden Pressesprecher bekommt er zusätzliche $2 \times 2 = 4$ Punkteplättchen.

Sind im Vorrat keine Punkteplättchen, kann der Spieler auch keine erhalten.

Der Spieler kann höchstens zwei Pressesprecher haben.

Mitarbeiter versetzen

Versetzt der Spieler einen Mitarbeiter, kann er beispielsweise den Pressesprecher zu einem Spendensammler machen (siehe auch: Umbau/Versetzen).

WERTUNG

Für die Tierplättchen im Sponsoren-Gehege gibt es keine Punkte – auch nicht durch einen benachbarten Verkaufsstand.

Jedes Punkteplättchen zählt **1 Punkt**.

ZUR TAKTIK

Das Sponsoren-Gehege scheint auf den ersten Blick sehr lohnenswert, vor allem, wenn man es mit zwei Pressesprechern effektiv nutzen kann. Allerdings schränkt man seine Handlungsmöglichkeiten durch die hohen Kosten für längere Zeit ein. Außerdem können die Punkteplättchen schnell aufgebraucht sein. Mit dem Spendensammler ist es möglich mehr Spenden zu bekommen. Je früher man ihn hat, desto mehr lohnt er sich.

Verkaufsleiter bringen auf einfache Art Extrapunkte für Verkaufsstände. Wer Stände von der Angebotstafel zukauf, sollte aber darauf achten, am Ende nicht zu viele davon zu haben.

Zwei Einkäufer bringen einen deutlich größeren Vorteil als nur ein einzelner. Aber sie lohnen sich nur, wenn man außerdem noch die entsprechenden Angebotsplättchen zukauf. Für diese Taktik benötigt man jedoch viel Geld und / oder Spenden! Nicht vergessen: Besonders gegen Spielende kann es sich sehr lohnen Mitarbeiter zu versetzen.

ZOOLORETTO BOSS MIT AQUARETTO

Die Mitarbeiter aus Aquaretto dürfen nur im Wasserpark eingesetzt werden.

Die Mitarbeiter aus Zooloretto Boss dürfen nur auf der Bürotafel des Zoos eingesetzt werden.

Der Einkäufer gibt für Plättchen mit X-Symbol im Depot keine Punkte.

ZOOLORETTO BOSS MIT ZOOLORETTO XXL

Ist das Sponsoren-Gehege voll, kann der Spieler diese Tiere an einen auswärtigen Zoo verschenken.

KOMBINIEREN VON ERWEITERUNGEN UND VARIANTEN

Zooloretto Boss kann nach Belieben auch mit mehreren anderen Erweiterungen kombiniert werden. Empfehlungen für die Kombination von mehreren Erweiterungen mit den Grundspielen und vieles mehr finden sie auf www.zooloretto.com

Autor: Michael Schacht, www.michaelschacht.net

© 2010 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich
www.abacusspiele.de

Alle Rechte vorbehalten. Made in Germany.

Distribution in der Schweiz:

Carletto AG, Einsiedlerstr. 31A, CH-8820 Wädenswil